## Modelo Relacional

**Juego** (ID\_juego, Nombre, Max\_jugadores, Min\_jugadores, Max\_apuesta, Min\_apuesta, Reglas\_victoria, Reglas\_derrota, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

**Partida** (ID\_partida, ID\_juego, Apuesta\_inicial, Hora\_Inicio, Hora\_Fin, Nºjugadores, Condiciones, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

**Jugador (**ID\_Jugador, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación,

Usuario\_creación**)**

**Persona (**ID\_jugador, Nombre\_Usuario, Contraseña, Correo**)**

**Bot** (ID\_jugador, Nombre)

**Turno** (ID\_partida, ID\_turno, ID\_acción, ID\_jugador, Mano\_Inicial, Apuesta, Nºronda, Prioridad, Banca?, Puntuación\_incial, Puntuación\_final, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

**Acción** (ID\_accion, ID\_carta, Tipo\_acción, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

**Carta (**ID\_carta, ID\_baraja, ID\_palo, Valor, Valor\_Real, Estado\_de\_la\_Carta, Fecha\_modificación, Usuari\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación**)**

**Juega** (ID\_jugador, ID\_partida, Resultado, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

**Palo** (ID\_palo, Nombre, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

**Baraja** (ID\_baraja, Tipo, Nºcartas, Fecha\_modificación, Usuario\_modificación, Fecha\_creación, Usuario\_creación)

Primary Key = Rojo

Foreign Key = Azul

